

CURSO DE MODELADO AVANZADO Y CREACIÓN DE PERSONAJES CON 3DS MAX

OBJETIVOS DEL CURSO

Existen diferentes estilos para modelar un personaje en 3D y el objetivo de este curso es mostrarte las técnicas de modelado que te permitirán crear personajes de tipo cartoon dentro de 3ds Max. Los personajes de tipo cartoon son un estándar en la creación de largometrajes y cortometrajes de animación 3D y en este curso aprenderás a modelar un personaje completo, aplicando de una forma totalmente práctica la teoría que hay detrás de la correcta estructuración de polígonos para un personaje 3D, que además estará preparado para su posterior animación.

TEMARIO DEL CURSO

UD1. CREACIÓN DE PERSONAJES

Preparación de las vistas e importación de modelo
Modelado de polígonos
Modelado de torso
Trabajar con simetría

UD2. CREACIÓN DE PERSONAJES. PIES Y MANOS

Modelado de piernas
Modelado de pies
Manos

UD3. ANIMACIÓN PERSONAJES. BONES. SKIN

Modelado de cara
Animacion. Insercion de Biped y controles de Huesos
Modificador Skin
Conceptos de animación básica.

UD4. ANIMACIÓN DE PERSONAJES. FINAL. MODIFICADORES SKIN Y PHYSIQUE